

LE DEFI OLIVETAIN

Règlement :

- 1- Le but du « défi Olivétain » est de lancer un défi à un joueur pour pouvoir prendre sa place et monter le plus haut possible
- 2- Tous les joueurs sont classés par ordre de points licence du début d'année du plus élevé au moins élevé
- 3- Vous ne pouvez défier qu'un joueur se trouvant 10 places ou moins au dessus de votre rang. Par exemple, le 20^{ème} peut défier entre la 10^{ème} et 19^{ème} place
- 4- En cas de victoire, vous prenez la place du joueur vaincu et ainsi vous pouvez défier d'autres joueurs
- 5- En cas de défaite contre un moins bien classé vous échangez votre rang avec celui de votre bourreau. En revanche si vous perdez contre un mieux classé, vous gardez votre rang tout comme lui
- 6- Les défis se déroulent au meilleur des 5 manches. Un joueur voulant en défier un autre doit aller le voir et lui proposer une date en dehors des séances d'entraînements dirigées pour effectuer le défi.
- 7- L'autre possibilité se passe pendant les séances où les entraîneurs se réservent le droit de lancer des défis suivant les joueurs présents et en imposant le nombre de manches.
- 8- Il est possible de refuser 2 fois un défi contre un même joueur mais vous êtes obligés d'accepter la 3^{ème} proposition de défi avec ce même joueur sous peine de la perte de ce défi et donc la perte de votre rang au profit de celui qui vous a défié
- 9- Les 24 premiers seront qualifiés pour les Masters (cf feuille « Masters »)

